

ONE ROLL EXALTED

NAME _____ CASTE _____
PLAYER _____ Motivation _____

ESSENCE & VIRTUE FLAW

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

ANIMA

[0] [1] [1] [2] [3]

LIMIT

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

VIRTUE FLAW

Name _____

1 XP: _____

2 XP: _____

5 XP: _____

Break: _____

STATS

PHYSICAL

Strength ● ○ ○ ○ ○ ○

Dexterity ● ○ ○ ○ ○ ○

SOCIAL

Charisma ● ○ ○ ○ ○ ○

Manipulation ● ○ ○ ○ ○ ○

MENTAL

Intelligence ● ○ ○ ○ ○ ○

Wits ● ○ ○ ○ ○ ○

SKILLS

BATTLES

□ Archery ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Athletics ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Melee ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Presence ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ War ○ ○ ○ ○ ○ ○

ENDINGS

□ Awareness ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Brawl ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Bureaucracy ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Integrity ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Medicine ○ ○ ○ ○ ○ ○

JOURNEYS

□ Resistance ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Ride ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Sail ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Survival ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Thrown ○ ○ ○ ○ ○ ○

SECRETS

□ Investigation ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Larceny ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Lore ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Occult ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Stealth ○ ○ ○ ○ ○ ○

SERENITY

□ Craft ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Dodge ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Linguistics ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Performance ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ Socialize ○ ○ ○ ○ ○ ○

SUB-SKILLS

□ _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ _____ ○ ○ ○ ○ ○ ○

INTIMACIES & HEALTH

INTIMACIES

ADVANTAGES

WOUND BOXES

-0 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

-1 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

-2 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

-3 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Dying □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

WEAPONS & ARMOR

WEAPON	DAMAGE	QUALITIES & NOTES	ARMOR	AR	DROP
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

CHARM ROTES & SPELLS

[illegible]